



# 3GUN „John Wick”

HKS VIS Tuchola

## Procedura strzelania;

Po sygnale startowym podnieść karabin ze stolika, podpiąć magazynek i z pozycji leżącej pod stolikiem ostrzelać w dowolnej kolejności cele T1 do T3 z obszaru A. W obszarze A muszą znajdować się przynajmniej 2 punkty podparcia ciała strzelca. Następnie rozładować karabin i ułożyć go lufą w kierunku kulochwyty lewego. Podnieść znajdującą się na stanowisku A walizkę i przenieść się w obszar B. Odstawić walizkę, podnieść strzelbę ze stolika, załadować i ostrzelać cele P1 do P6 w kolejności taktycznej za każdym razem korzystając z innej krawędzi lub otworu przesłony. Następnie rozładować strzelbę i ułożyć ją lufą w kierunku kulochwyty prawego. Podnieść walizkę i przenieść się w obszar C. W obszarze C odstawić walizkę, uruchomić strzałem z pistoletu kiwaka i cele T4 i T5. Następnie podnieść walizkę ręką słabą i w ruchu, przemieszczając się w stronę kulochwyty przedniego ostrzelać cele od T6 do T9. Przekroczenie linii 45m spowoduje uruchomienie ruchomego celu bonusowego.

**Cele:** 7 tarcz IPSC, 6 poperów,

**Liczba punktowanych strzałów:** minimum 15,

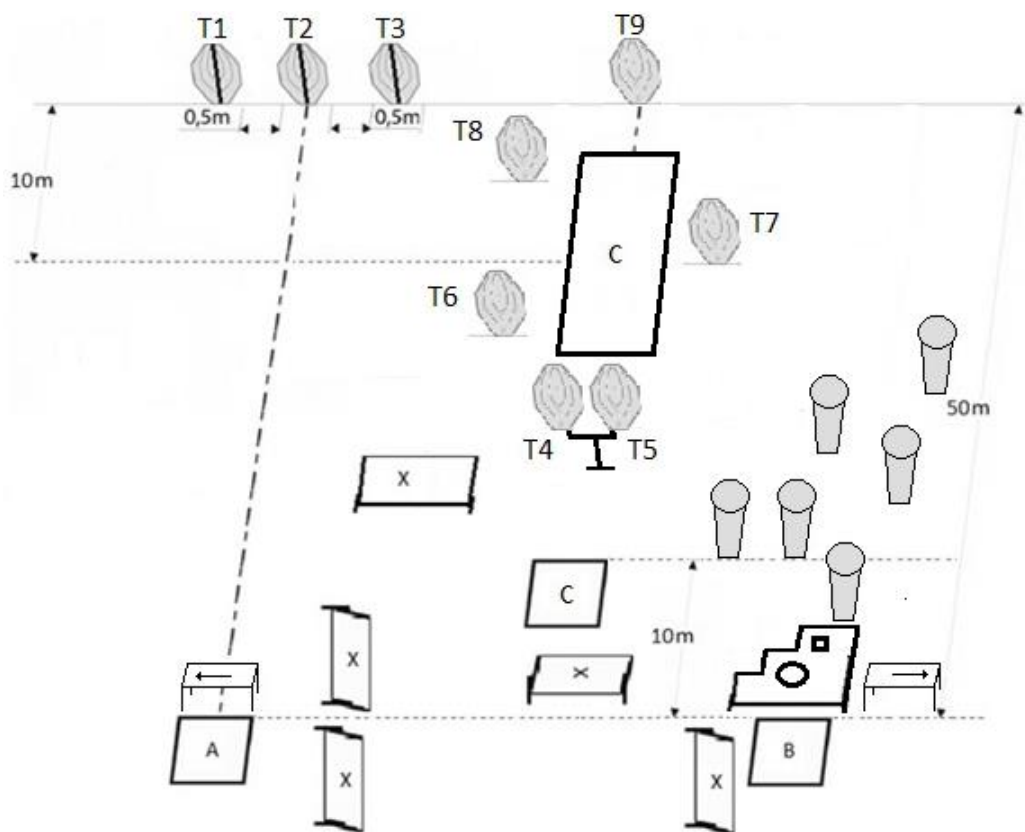
**Pozycja startowa:** stojąc bokiem do kulochwyty przedniego z rękoma za plecami, marynarka zapięta przynajmniej na 1 guzik.

**Start:** sygnał dźwiękowy,

**Stan broni:** pistolet- bez wprowadzonego naboju do komory nabojeowej. Karabin i strzelba- rozładowane na stoliku.

**Kąty bezpieczeństwa:** standard.

**Amunicja:** zawodnik ma obowiązek posiadać na sobie minimalną wymaganą do zaliczenia konkurencji jednostkę ognia; 6 naboju do karabinu, 6 naboju do strzelby oraz 15 naboju do pistoletu. Magazynki wymienne ładować można maksymalnie 10-cioma nabojami, a ich ilość jest nieograniczona.



**UWAGI:** Cel bonusowy uruchamiany jest po przekroczeniu linii 10m licząc od kulochwyty przedniego. W drugiej części pola C strzelać można wyłącznie w ruchu.